
Framebot Documentation

Versão 0.1.0

Giancarlo and Ródgger

09 mar, 2018

Conteúdo:

1	Começando	3
1.1	Instalação	3
1.2	Configuração	4
1.3	Utilização	4
1.4	Exemplos	4
2	Objetos	5
2.1	Objetos exclusivos	5
2.2	Objetos da API	5
3	Funções	7
3.1	Funções exclusivas	7
3.2	Funções da API	7
4	Tipos	9

Framebot é um framework escrito C com o objetivo de ajudar programadores a criarem chat bots para o [Telegram](#).

Framebot é uma biblioteca feita em C para facilitar o uso da BOT API do telegram.

1.1 Instalação

Para instalar a biblioteca você deve primeiro clonar o nosso repositório:

```
git clone https://github.com/giancarlopro/framebot
```

Agora você vai precisar ter o *cmake* instalado, e algumas libs:

```
sudo apt install cmake openssl curl jansson
```

Após isso entre na pasta onde a biblioteca foi clonada, por padrão vai ser *framebot*:

```
cd framebot
```

Agora crie uma pasta para compilar a biblioteca e rode o *cmake* para criar o *makefile*:

```
mkdir build  
cd build  
cmake ..`
```

Agora utilize o *makefile* para compilar e instalar a biblioteca:

```
make  
make install
```

1.2 Configuração

Para utilizar a biblioteca em seus projetos, você deve informar ao compilador explicitamente as bibliotecas que serão compiladas juntas.

- Se estiver compilando pelo terminal:

```
gcc projeto.c -o out -lcurl -ljansson -lframebot
```

- Se estiver utilizando o cmake basta informar no seu CMakeLists.txt, em target_link_libraries:

```
target_link_libraries(seuexecutavel framebot)
```

1.3 Utilização

Para utilizar a biblioteca em seus projetos, você deve incluir o arquivo *framebot.h*.

```
#include <framebot/framebot.h>
```

1.4 Exemplos

Você encontra exemplos de uso da biblioteca na pasta *examples* em nosso repositório no [GitHub](#).

Aqui você encontra os objetos implementados pela biblioteca.

2.1 Objetos exclusivos

Objetos que existem somente na biblioteca, e não possuem representação na API do Telegram.

Bot

Objeto que vai ser utilizado para referenciar seu bot nas funções da API.

char ***token**
Seu *token* do Telegram.

User ***user**
Objeto retornado da chamada à *get_me()*

2.2 Objetos da API

User

Veja [Telegram User](#)

long int **id**

bool **is_bot**

char ***first_name**

char ***last_name**

char ***username**

char ***language_code**

struct_user ***next**

Aqui você encontra as funções implementadas pela biblioteca.

3.1 Funções exclusivas

Funções que são implementadas pela biblioteca, mas não pela API do Telegram.

void **framebot_init** ()

Essa função é utilizada para iniciar a biblioteca e suas dependências.

Bot ***framebot** (const char **token*)

Essa função é chamada para inicializar um objeto do tipo *Bot*, que será usado sempre que for preciso utilizar uma função da API do Telegram.

3.2 Funções da API

User ***get_me** (const char **token*)

Veja em [Telegram API](#)

Uma função para testar seu *token*. Requer o parâmetro *token*, e retorna as informações básicas do seu bot em um objeto *User*.

Error

```
long int error_code  
char *description
```

User

```
long int id  
bool is_bot  
char *first_name  
char *last_name  
char *username  
char *language_code  
struct _user *next
```

Bot

```
char *token  
User *user
```

ChatPhoto

```
char *small_file_id  
char *big_file_id
```

Chat

```
long int id
char *type
char *title
char *username
char *first_name
char *last_name
bool all_members_are_administrators
ChatPhoto *photo
char *description
char *invite_link
struct _message *pinned_message
char *sticker_set_name
bool can_set_sticker_set
```

MessageEntity

```
char *type
long int offset
long int length
char *url
User *user
struct _message_entity *next
```

Audio

```
char *file_id
long int duration
char *performer
char *title
char *mime_type
long int file_size
```

PhotoSize

```
char *file_id
int width
int height
long int file_size
struct _photo_size *next
```

Game

char ***file_id**
PhotoSize ***thumb**
char ***file_name**
char ***mime_type**
long int **file_size**
char ***title**
char ***description**
char ***text**
Animation ***animation**

Sticker

char ***file_id**
int **width**
int **height**
PhotoSize ***thumb**
char ***emoji**
long int **file_size**

Video

char ***file_id**
int **width**
int **height**
long int **duration**
PhotoSize ***thumb**
char ***mime_type**
long int **file_size**

VideoNote

char ***file_id**
long **length**
long **duration**
PhotoSize ***thumb**
long **file_size**

Voice

char ***file_id**

long int **duration**
char ***mime_type**
long int **file_size**

Contact

char ***phone_number**
char ***first_name**
char ***last_name**
long int **user_id**

Location

float **latitude**
float **longitude**

Venue

Location ***location**
char ***title**
char ***address**
char ***foursquare_id**

Invoice

char ***title**
char ***description**
char ***start_parameter**
char ***currency**
long **total_amount**

ShippingAddress

char ***country_code**
char ***state**
char ***city**
char ***street_line1**
char ***street_line2**
char ***post_code**

OrderInfo

char ***name**
char ***phone_number**

char ***email**
ShippingAddress ***shipping_address**

SuccessfulPayment

char ***currency**
long **total_amount**
char ***invoice_payload**
char ***shipping_option_id**
OrderInfo ***order_info**
char ***telegram_payment_charge_id**
char ***provider_payment_charge_id**

ShippingQuery

char ***id**
User ***from**
char ***invoice_payload**
ShippingAddress ***shipping_address**

PreCheckoutQuery

char ***id**
User ***from**
char ***currency**
long **total_amount**
char ***invoice_payload**
char ***shipping_option_id**
OrderInfo ***order_info**

Message

long int **message_id**
User ***from**
long int **date**
Chat ***chat**
User ***forward_from**
Chat ***forward_from_chat**
long int **forward_from_message_id**
char ***forward_signature**
long int **forward_date**

```
struct _message *reply_to_message
long int edit_date
char *media_group_id
char *author_signature
char *text
MessageEntity *caption_entities
Audio *audio
Document *document
Game *game
Sticker *sticker
Video *video
Voice *voice
VideoNote *video_note
char *caption
Contact *contact
Location *location
Venue *venue
User *new_chat_members
User *left_chat_member
char *new_chat_title
bool delete_chat_photo
bool group_chat_created
bool supergroup_chat_created
bool channel_chat_created
long int migrate_to_chat_id
long int migrate_from_chat_id
struct _message *pinned_message
Invoice *invoice
SuccessfulPayment *successful_payment
char *connected_website
```

InlineQuery

```
char *id
User *from
Location *location
char *query
```

char *offset

ChosenInlineResult

char *result_id

User *from

Location *location

char *inline_message_id

char *query

CallbackQuery

char *id

User *from

Message *message

char *inline_message_id

char *chat_instance

char *data

char *game_short_name

Framebot

long int update_id

Message *message

Message *edited_message

Message *channel_post

Message *edited_channel_post

InlineQuery *inline_query

ChosenInlineResult *chosen_inline_result

CallbackQuery *callback_query

ShippingQuery *shipping_query

PreCheckoutQuery *pre_checkout_query

struct _update *next

long int update_id

UPMessage *message

UPMessage *edited_message

UPMessage *channel_post

UPMessage *edited_channel_post

UPIResult *chosen_inline_result

UPPCQuery *pre_checkout_query

ChatMember

```
User *user
char *status
long int until_date
bool can_be_edited
bool can_change_info
bool can_post_messages
bool can_edit_messages
bool can_delete_messages
bool can_invite_users
bool can_restrict_members
bool can_pin_messages
bool can_promote_members
bool can_send_messages
bool can_send_media_messages
bool can_send_other_messages
bool can_add_web_page_previews
struct_chat_member *next
```

File

```
char *file_id
long file_size
char *file_path
```

UserProfilePhotos

```
long total_count
```

CallbackGame

```
long int user_id
long int score
bool force
bool disable_edit_message
long int chat_id
long int message_id
char *inline_message_id
```

KeyboardButton

```
char *text
bool request_contact
bool request_location
struct _keyboard_button *next
```

InlineKeyboardButton

```
char *text
char *url
char *callback_data
char *switch_inline_query
char *switch_inline_query_current_chat
CallbackGame *callback_game
bool pay
```

InlineKeyboardMarkup

```
int type
```

ReplyKeyboardMarkup

```
int type
bool resize_keyboard
bool one_time_keyboard
bool selective
```

ReplyKeyboardRemove

```
int type
bool remove_keyboard
bool selective
```

ForceReply

```
int type
bool force_reply
bool selective
```

Keyboard

```
int type
InlineKeyboardButton *inline_keyboard_markup
ReplyKeyboardMarkup *reply_keyboard_markup
ReplyKeyboardRemove *reply_keyboard_remove
```

ForceReply ***_force_reply**

A

Audio (tipo C), 10
Audio.duration (miembro C), 10
Audio.file_id (miembro C), 10
Audio.file_size (miembro C), 10
Audio.mime_type (miembro C), 10
Audio.performer (miembro C), 10
Audio.title (miembro C), 10

B

Bot (tipo C), 5, 9
Bot.token (miembro C), 5, 9
Bot.user (miembro C), 5, 9

C

CallbackGame (tipo C), 16
CallbackGame.chat_id (miembro C), 16
CallbackGame.disable_edit_message (miembro C), 16
CallbackGame.force (miembro C), 16
CallbackGame.inline_message_id (miembro C), 16
CallbackGame.message_id (miembro C), 16
CallbackGame.score (miembro C), 16
CallbackGame.user_id (miembro C), 16
CallbackQuery (tipo C), 15
CallbackQuery.chat_instance (miembro C), 15
CallbackQuery.data (miembro C), 15
CallbackQuery.from (miembro C), 15
CallbackQuery.game_short_name (miembro C), 15
CallbackQuery.id (miembro C), 15
CallbackQuery.inline_message_id (miembro C), 15
CallbackQuery.message (miembro C), 15
Chat (tipo C), 9
Chat.all_members_are_administrators (miembro C), 10
Chat.can_set_sticker_set (miembro C), 10
Chat.description (miembro C), 10
Chat.first_name (miembro C), 10
Chat.id (miembro C), 9
Chat.invite_link (miembro C), 10
Chat.last_name (miembro C), 10

Chat.photo (miembro C), 10
Chat.pinned_message (miembro C), 10
Chat.sticker_set_name (miembro C), 10
Chat.title (miembro C), 10
Chat.type (miembro C), 10
Chat.username (miembro C), 10
ChatMember (tipo C), 15
ChatMember.can_add_web_page_previews (miembro C),
16
ChatMember.can_be_edited (miembro C), 16
ChatMember.can_change_info (miembro C), 16
ChatMember.can_delete_messages (miembro C), 16
ChatMember.can_edit_messages (miembro C), 16
ChatMember.can_invite_users (miembro C), 16
ChatMember.can_pin_messages (miembro C), 16
ChatMember.can_post_messages (miembro C), 16
ChatMember.can_promote_members (miembro C), 16
ChatMember.can_restrict_members (miembro C), 16
ChatMember.can_send_media_messages (miembro C), 16
ChatMember.can_send_messages (miembro C), 16
ChatMember.can_send_other_messages (miembro C), 16
ChatMember.next (miembro C), 16
ChatMember.status (miembro C), 16
ChatMember.until_date (miembro C), 16
ChatMember.user (miembro C), 16
ChatPhoto (tipo C), 9
ChatPhoto.big_file_id (miembro C), 9
ChatPhoto.small_file_id (miembro C), 9
ChosenInlineResult (tipo C), 15
ChosenInlineResult.from (miembro C), 15
ChosenInlineResult.inline_message_id (miembro C), 15
ChosenInlineResult.location (miembro C), 15
ChosenInlineResult.query (miembro C), 15
ChosenInlineResult.result_id (miembro C), 15
Contact (tipo C), 12
Contact.first_name (miembro C), 12
Contact.last_name (miembro C), 12
Contact.phone_number (miembro C), 12
Contact.user_id (miembro C), 12

E

Error (tipo C), 9
Error.description (membro C), 9
Error.error_code (membro C), 9

F

File (tipo C), 16
File.file_id (membro C), 16
File.file_path (membro C), 16
File.file_size (membro C), 16
ForceReply (tipo C), 17
ForceReply.force_reply (membro C), 17
ForceReply.selective (membro C), 17
ForceReply.type (membro C), 17
framebot (função C), 7
Framebot (tipo C), 15
Framebot.callback_query (membro C), 15
Framebot.channel_post (membro C), 15
Framebot.chosen_inline_result (membro C), 15
Framebot.edited_channel_post (membro C), 15
Framebot.edited_message (membro C), 15
Framebot.inline_query (membro C), 15
Framebot.message (membro C), 15
Framebot.next (membro C), 15
Framebot.pre_checkout_query (membro C), 15
Framebot.shipping_query (membro C), 15
Framebot.update_id (membro C), 15
framebot_init (função C), 7

G

Game (tipo C), 10
Game.animation (membro C), 11
Game.description (membro C), 11
Game.file_id (membro C), 11
Game.file_name (membro C), 11
Game.file_size (membro C), 11
Game.mime_type (membro C), 11
Game.text (membro C), 11
Game.thumb (membro C), 11
Game.title (membro C), 11
get_me (função C), 7

I

InlineKeyboardButton (tipo C), 17
InlineKeyboardButton.callback_data (membro C), 17
InlineKeyboardButton.callback_game (membro C), 17
InlineKeyboardButton.pay (membro C), 17
InlineKeyboardButton.switch_inline_query_current_chat (membro C), 17
InlineKeyboardButton.switch_nline_query (membro C), 17
InlineKeyboardButton.text (membro C), 17
InlineKeyboardButton.url (membro C), 17

InlineKeyboardMarkup (tipo C), 17
InlineKeyboardMarkup.type (membro C), 17
InlineQuery (tipo C), 14
InlineQuery.from (membro C), 14
InlineQuery.id (membro C), 14
InlineQuery.location (membro C), 14
InlineQuery.offset (membro C), 14
InlineQuery.query (membro C), 14
Invoice (tipo C), 12
Invoice.currency (membro C), 12
Invoice.description (membro C), 12
Invoice.start_parameter (membro C), 12
Invoice.title (membro C), 12
Invoice.total_amount (membro C), 12

K

Keyboard (tipo C), 17
Keyboard._force_reply (membro C), 17
Keyboard.inline_keyboard_markup (membro C), 17
Keyboard.reply_keyboard_markup (membro C), 17
Keyboard.reply_keyboard_remove (membro C), 17
Keyboard.type (membro C), 17
KeyboardButton (tipo C), 16
KeyboardButton.next (membro C), 17
KeyboardButton.request_contact (membro C), 17
KeyboardButton.request_location (membro C), 17
KeyboardButton.text (membro C), 16

L

Location (tipo C), 12
Location.latitude (membro C), 12
Location.longitude (membro C), 12

M

Message (tipo C), 13
Message.audio (membro C), 14
Message.author_signature (membro C), 14
Message.caption (membro C), 14
Message.caption_entities (membro C), 14
Message.channel_chat_created (membro C), 14
Message.chat (membro C), 13
Message.connected_website (membro C), 14
Message.contact (membro C), 14
Message.date (membro C), 13
Message.delete_chat_photo (membro C), 14
Message.document (membro C), 14
Message.edit_date (membro C), 14
Message.forward_date (membro C), 13
Message.forward_from (membro C), 13
Message.forward_from_chat (membro C), 13
Message.forward_from_message_id (membro C), 13
Message.forward_signature (membro C), 13
Message.from (membro C), 13
Message.game (membro C), 14

Message.group_chat_created (membro C), 14
 Message.invoice (membro C), 14
 Message.left_chat_member (membro C), 14
 Message.location (membro C), 14
 Message.media_group_id (membro C), 14
 Message.message_id (membro C), 13
 Message.migrate_from_chat_id (membro C), 14
 Message.migrate_to_chat_id (membro C), 14
 Message.new_chat_members (membro C), 14
 Message.new_chat_title (membro C), 14
 Message.pinned_message (membro C), 14
 Message.reply_to_message (membro C), 13
 Message.sticker (membro C), 14
 Message.successful_payment (membro C), 14
 Message.supergroup_chat_created (membro C), 14
 Message.text (membro C), 14
 Message.venue (membro C), 14
 Message.video (membro C), 14
 Message.video_note (membro C), 14
 Message.voice (membro C), 14
 MessageEntity (tipo C), 10
 MessageEntity.length (membro C), 10
 MessageEntity.next (membro C), 10
 MessageEntity.offset (membro C), 10
 MessageEntity.type (membro C), 10
 MessageEntity.url (membro C), 10
 MessageEntity.user (membro C), 10

O

OrderInfo (tipo C), 12
 OrderInfo.email (membro C), 12
 OrderInfo.name (membro C), 12
 OrderInfo.phone_number (membro C), 12
 OrderInfo.shipping_address (membro C), 13

P

PhotoSize (tipo C), 10
 PhotoSize.file_id (membro C), 10
 PhotoSize.file_size (membro C), 10
 PhotoSize.height (membro C), 10
 PhotoSize.next (membro C), 10
 PhotoSize.width (membro C), 10
 PreCheckoutQuery (tipo C), 13
 PreCheckoutQuery.currency (membro C), 13
 PreCheckoutQuery.from (membro C), 13
 PreCheckoutQuery.id (membro C), 13
 PreCheckoutQuery.invoice_payload (membro C), 13
 PreCheckoutQuery.order_info (membro C), 13
 PreCheckoutQuery.shipping_option_id (membro C), 13
 PreCheckoutQuery.total_amount (membro C), 13

R

ReplyKeyboardMarkup (tipo C), 17

ReplyKeyboardMarkup.one_time_keyboard (membro C), 17
 ReplyKeyboardMarkup.resize_keyboard (membro C), 17
 ReplyKeyboardMarkup.selective (membro C), 17
 ReplyKeyboardMarkup.type (membro C), 17
 ReplyKeyboardRemove (tipo C), 17
 ReplyKeyboardRemove.remove_keyboard (membro C), 17
 ReplyKeyboardRemove.selective (membro C), 17
 ReplyKeyboardRemove.type (membro C), 17

S

ShippingAddress (tipo C), 12
 ShippingAddress.city (membro C), 12
 ShippingAddress.country_code (membro C), 12
 ShippingAddress.post_code (membro C), 12
 ShippingAddress.state (membro C), 12
 ShippingAddress.street_line1 (membro C), 12
 ShippingAddress.street_line2 (membro C), 12
 ShippingQuery (tipo C), 13
 ShippingQuery.from (membro C), 13
 ShippingQuery.id (membro C), 13
 ShippingQuery.invoice_payload (membro C), 13
 ShippingQuery.shipping_address (membro C), 13
 Sticker (tipo C), 11
 Sticker.emoji (membro C), 11
 Sticker.file_id (membro C), 11
 Sticker.file_size (membro C), 11
 Sticker.height (membro C), 11
 Sticker.thumb (membro C), 11
 Sticker.width (membro C), 11
 SuccessfulPayment (tipo C), 13
 SuccessfulPayment.currency (membro C), 13
 SuccessfulPayment.invoice_payload (membro C), 13
 SuccessfulPayment.order_info (membro C), 13
 SuccessfulPayment.provider_payment_charge_id (membro C), 13
 SuccessfulPayment.shipping_option_id (membro C), 13
 SuccessfulPayment.telegram_payment_charge_id (membro C), 13
 SuccessfulPayment.total_amount (membro C), 13

U

User (tipo C), 5, 9
 User.first_name (membro C), 5, 9
 User.id (membro C), 5, 9
 User.is_bot (membro C), 5, 9
 User.language_code (membro C), 5, 9
 User.last_name (membro C), 5, 9
 User.next (membro C), 5, 9
 User.username (membro C), 5, 9
 UserProfilePhotos (tipo C), 16
 UserProfilePhotos.total_count (membro C), 16

V

Venue (tipo C), 12
Venue.address (membro C), 12
Venue.foursquare_id (membro C), 12
Venue.location (membro C), 12
Venue.title (membro C), 12
Video (tipo C), 11
Video.duration (membro C), 11
Video.file_id (membro C), 11
Video.file_size (membro C), 11
Video.height (membro C), 11
Video.mime_type (membro C), 11
Video.thumb (membro C), 11
Video.width (membro C), 11
VideoNote (tipo C), 11
VideoNote.duration (membro C), 11
VideoNote.file_id (membro C), 11
VideoNote.file_size (membro C), 11
VideoNote.length (membro C), 11
VideoNote.thumb (membro C), 11
Voice (tipo C), 11
Voice.duration (membro C), 11
Voice.file_id (membro C), 11
Voice.file_size (membro C), 12
Voice.mime_type (membro C), 12